

```
/**
 * Génère des nombres aléatoires entiers entre deux limites comprises.
 *
 * @author      biech153 (Biersbach Chris) / gamca174 (Gamboa Carlos) / olial319 (Olinger Alex)
 * @version     25/11/2018 7:23:50
 * Classe:     3GIG
 */
public class Randomizer
{
    /*
     * Version 1:
     * solution de base - sans vérification de l'ordre des limites
     */

    // les limites
    private long min = 0;
    private long max = 10;

    public Randomizer(long pMin, long pMax)
    {
        // utiliser/appeler la méthode existante => éviter la duplication de code
        setLimits(pMin, pMax);
    }

    public void setLimits(long pMin, long pMax)
    {
        // version simple (de base)
        min = pMin;
        max = pMax;
    }

    public long getNext()
    {
        return (long)(Math.random()*(max-min+1))+min;
    }
}
```