

```
/**
 * Manipulation d'articles d'un magasin.
 * Ce sont des pièces, pas des produits vendus au poids.
 *
 * @author gamca174 (Gamboa Carlos) / olial319 (Olinger Alex)
 * @version 03/12/2015 07:09:15
 * Classe: 11TG
 */
public class Article
{
    /** le prix en €, peut avoir des centimes --> double! */
    private double unitPrice;

    /** la quantité est toujours un entier dans ce cas-ci! */
    private int quantity;

    public Article(double pUnitPrice, int pQuantity)
    {
        unitPrice = pUnitPrice;
        quantity = pQuantity;
    }

    public double getTotalPrice()
    {
        // Version 1
        double total = quantity*unitPrice*1.15;
        double discount = 0;

        if (quantity > 20)
        {
            discount = total * 0.1;
        }

        return total - discount;
    }

    public double getTotalPrice2()
    {
        // Version 2
        double total = quantity*unitPrice*1.15; // 15% TVA

        if (quantity > 20)
        {
            total = total * 0.9; // 10% remise
        }

        return total;
    }
}
```