

```
/**
 * Manipulation d'articles d'un magasin.
 * Ce sont des pièces, pas des produits vendus au poids.
 *
 * @author    biech153 (Biersbach Chris) / gamca174 (Gamboa Carlos) / olial319 (Olinger Alex)
 * @version   10/01/2019 7:23:50
 * Classe:    3GIG
 */
public class Article
{
    /** le prix en €, put avoir des centimes --> double! */
    private double unitPrice;

    /** la quantité est toujours un entier dans ce cas-ci! */
    private int quantity;

    public Article(double pUnitPrice, int pQuantity)
    {
        unitPrice = pUnitPrice;
        quantity = pQuantity;
    }

    public double getTotalPrice()
    {
        double total    = quantity*unitPrice*1.17; // 17% TVA (0.17)
        double discount = 0;

        if (quantity > 20)
        {
            discount = total * 0.10; // 10% de remise (0.10)
        }

        return total - discount;
    }
}
```