

```

/**
 * Petit jeu pour deviner un nombre avec plusieurs essais.
 *
 * Version 2: gestion des suffixes anglais pour les cas où le compteur
 * se termine par 1, 2 ou 3 ainsi que pour les cas spéciaux 11, 12 et 13.
 * -> une seule fois l'instruction gérant le "th"
 *
 * @author biech153 (Biersbach Chris) / gamca174 (Gamboa Carlos) / olial319 (Olinger Alex)
 * @version 10/01/2019 7:23:50
 * Classe: 3GIG
 */
public class NumberPuzzle
{
    /** Le nombre à deviner */
    private int secret = 0;

    /** Le nombre d'essais */
    private int counter;

    public int getCounter()
    {
        return counter;
    }

    public void selectSecretNumber(int pN)
    {
        secret = (int)(Math.random()*pN)+1;
        counter = 0;
    }

    public String guess(int pGuess)
    {
        String res = "";
        counter++;
        if (pGuess == secret)
        {
            String ending = "th";
            int unit = counter % 10;
            int cent = counter % 100;
            if ((cent != 11) && (cent != 12) && (cent != 13))
            {
                if (unit == 1)
                {
                    ending = "st";
                }
                else
                {
                    if (unit == 2)
                    {
                        ending = "nd";
                    }
                    else
                    {
                        if (unit == 3)
                        {
                            ending = "rd";
                        }
                    }
                }
            }
            res = "Well done! You found the secret number at the "+getCounter()+ending+" guess";
        }
        else
        {
            if (pGuess < secret)
            {
                res = "Your number is too small";
            }
            else
            {
                res = "Your number is too big";
            }
        }
        return res;
    }
}

```