

```
/**
 * Gestion d'une note d'un devoir.
 *
 * @author gamca174 (Gamboa Carlos) / olial319 (Olinger Alex)
 * @version 10/12/2015 07:30:42
 * Classe: 11TG
 */
public class Test
{
    /** La note du devoir. */
    private int mark;

    /**
     * Retourne la note actuelle du devoir.
     * @return note du devoir
     */
    public int getMark()
    {
        return mark;
    }

    /**
     * Définit une nouvelle note.
     * @param pMark note (entre 1 et 60 compris)
     */
    public void setMark(int pMark)
    {
        mark = pMark;
    }

    /**
     * Définit aléatoirement une nouvelle note entre 1 et 60 (limites comprises).
     */
    public void setRandomMark()
    {
        setMark((int)(Math.random()*60)+1);
    }

    /**
     * Détermine si la note est bonne ou pas.
     * @return bonne ou pas sous forme de texte
     */
    public String getEvaluation()
    {
        String res;

        if(mark >= 30)
        {
            res = "test passed";
        }
        else
        {
            res = "test failed";
        }

        return res;
    }

    // différentes versions pour getQualification...
    // ... voir pages suivantes

    /**
     * Retourne un texte décrivant la note.
     */
    public String getQualification()
    {
        return getQualificationV2();
    }
}
```

```
/**
 * Retourne un texte décrivant la note.
 * Version 1: code simple à comprendre, le plus "logique"
 */
public String getQualificationV1()
{
    String res = "";

    if (mark<10)
    {
        res = "very poor";
    }
    else
    {
        if (mark<20)
        {
            res = "poor";
        }
        else
        {
            if (mark<30)
            {
                res = "insuffisant";
            }
            else
            {
                if (mark<40)
                {
                    res = "suffisant";
                }
                else
                {
                    if (mark<50)
                    {
                        res = "good";
                    }
                    else
                    {
                        res = "very good";
                    }
                }
            }
        }
    }
    return res;
}

/**
 * Retourne un texte décrivant la note.
 * Version 2: compact simple, c'est comme cela qu'il faut faire!
 */
public String getQualificationV2()
{
    String res = "";

    if (mark<10)
    {
        res = "very poor";
    }
    else if (mark<20)
    {
        res = "poor";
    }
    else if (mark<30)
    {
        res = "insuffisant";
    }
    else if (mark<40)
    {
        res = "suffisant";
    }
    else if (mark<50)
    {
        res = "good";
    }
    else
    {
        res = "very good";
    }

    return res;
}
}
```

```
/**
 * Retourne un text décrivant la note.
 * Version 3: un peu plus compacte, avec variable résultat (la meilleure, pour les avancés)
 */
public String getQualificationV3()
{
    String res = "";

    if (mark<10) res = "very poor";
    else if (mark<20) res = "poor";
    else if (mark<30) res = "insufficient";
    else if (mark<40) res = "sufficent";
    else if (mark<50) res = "good";
    else res = "very good";

    return res;
}

/**
 * Retourne un text décrivant la note.
 * Version 4: très compacte, sans variable résultat
 */
public String getQualificationV4()
{
    if (mark<10) return "very poor";
    else if (mark<20) return "poor";
    else if (mark<30) return "insufficient";
    else if (mark<40) return "sufficent";
    else if (mark<50) return "good";
    else return "very good";
}
}
```