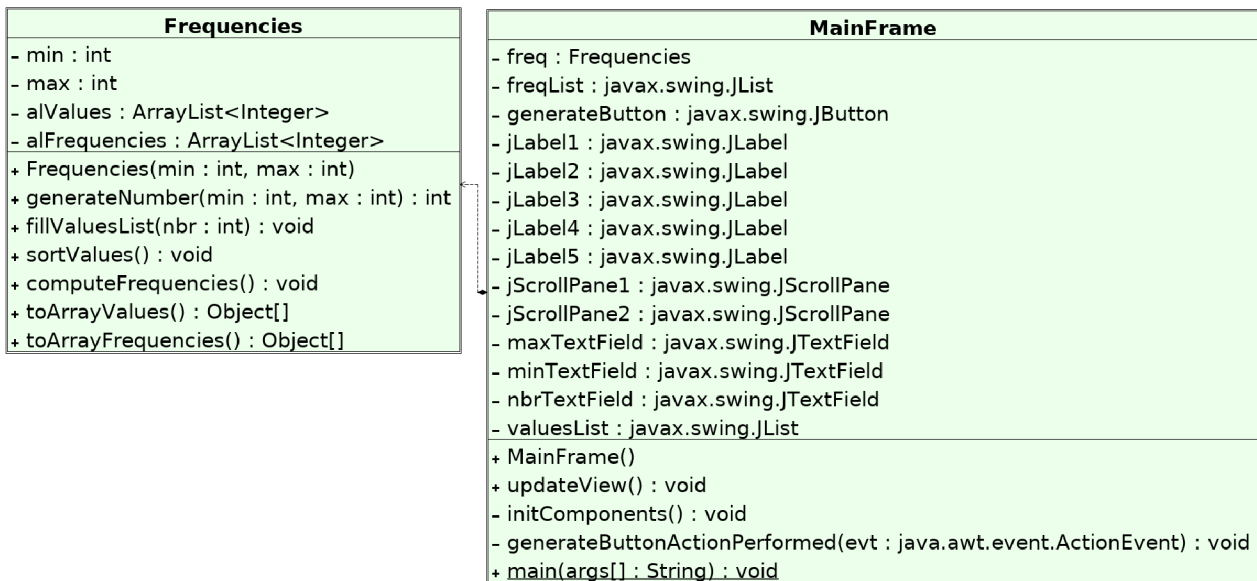


## CS-01 Frequence

Version 1 – min et max variables, c'est-à-dire qui peuvent être modifiées



Méthodes :

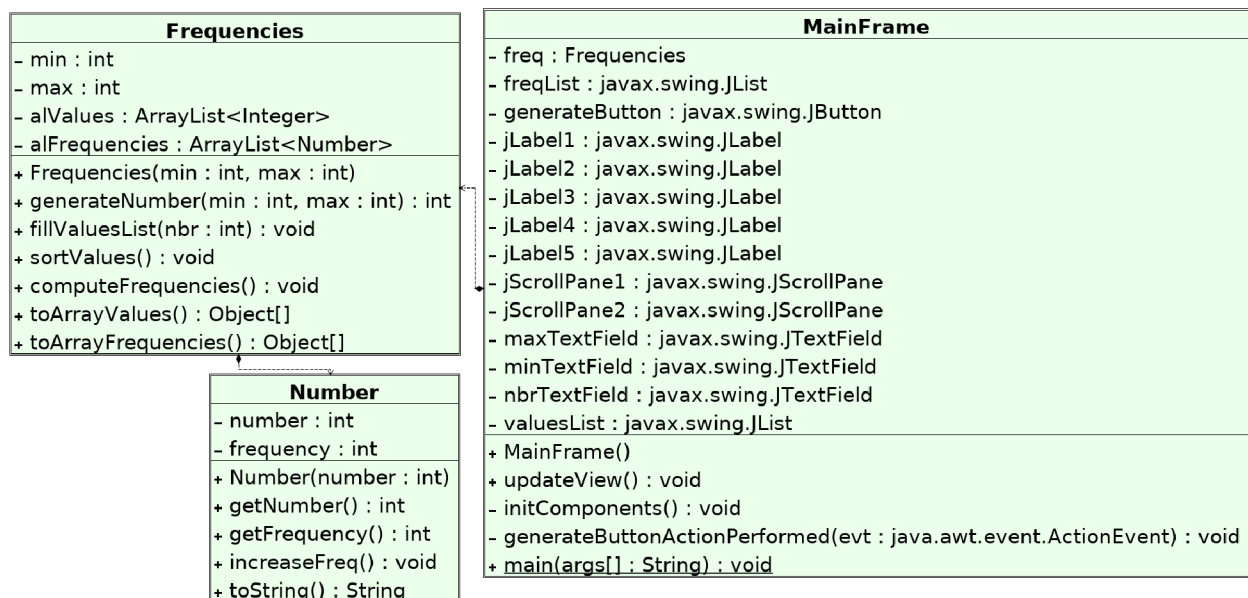
**generateNumber** : génère un chiffre aléatoire entre min et max (limites comprises)

**fillValuesList** : remplit la liste alValues avec des valeurs aléatoires (entre min et max) ; le nombre de valeurs est donné par le paramètre nbr

**sortValues** : trie la liste des nombres par ordre ascendant

**computeFrequencies** : calcule les fréquences de chaque nombre entre min et max (limites comprises) – l'index de la liste alFrequencies correspond au nombre en question : par exemple l'index 3 correspond au nombre 3. Au départ il faut initialiser la liste alFrequencies avec des 0 (fréquence initiales), puis analyser la liste alValues et calculer les fréquences.

Version 2 – min et max variables, avec classe Number contenant le nombre et sa fréquence



la méthode **toString** affiche le nombre et la fréquence : p. ex. 5 -> 13

la méthode **increaseFreq** incrémente la fréquence de 1