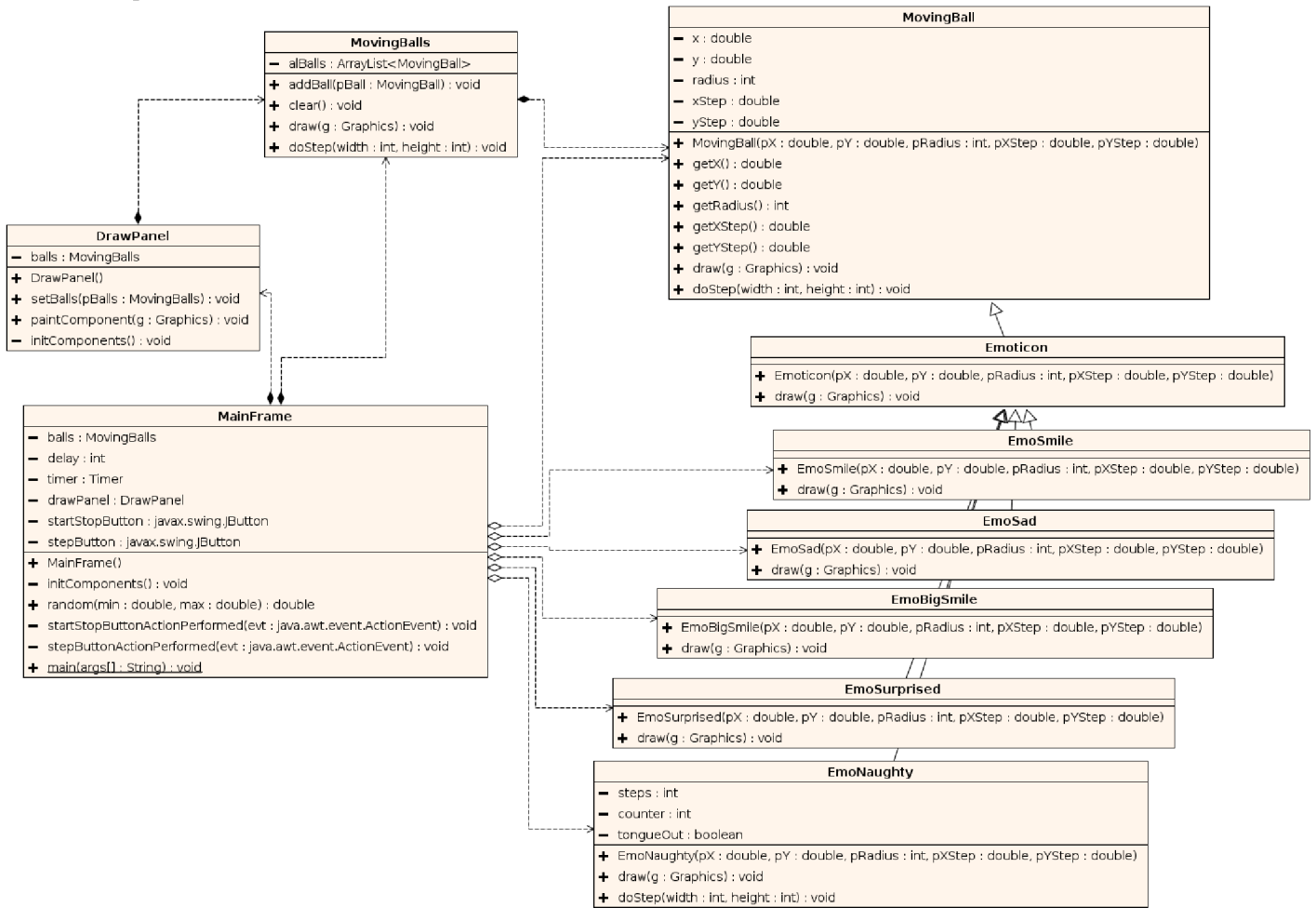


UML pour Exercice G02 – version 3 avec l’emoticon EmoNaughty (qui tire alternativement la langue)



UML pour Exercice G02 – version 4 (click sur un emoticon, divise la vitesse par 2 et ajoute aléatoirement un nouvel emoticon)

