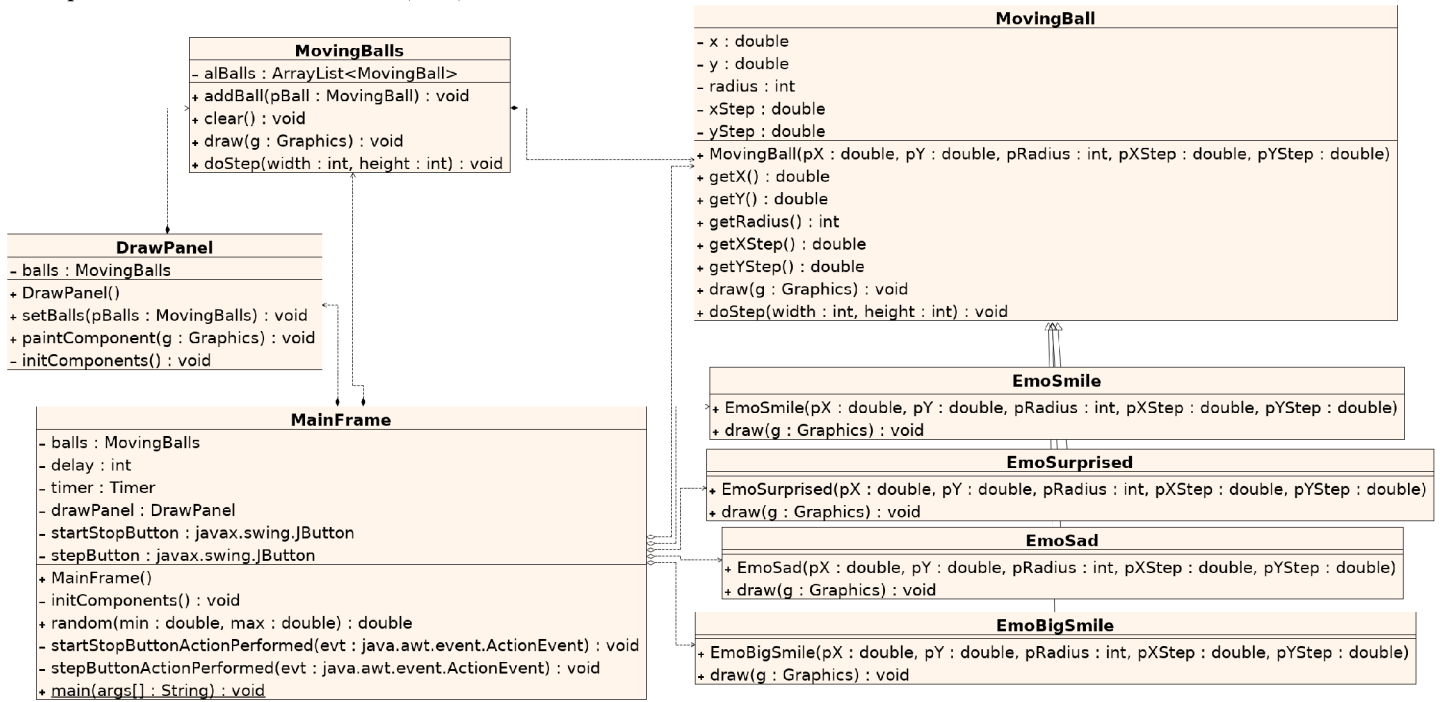
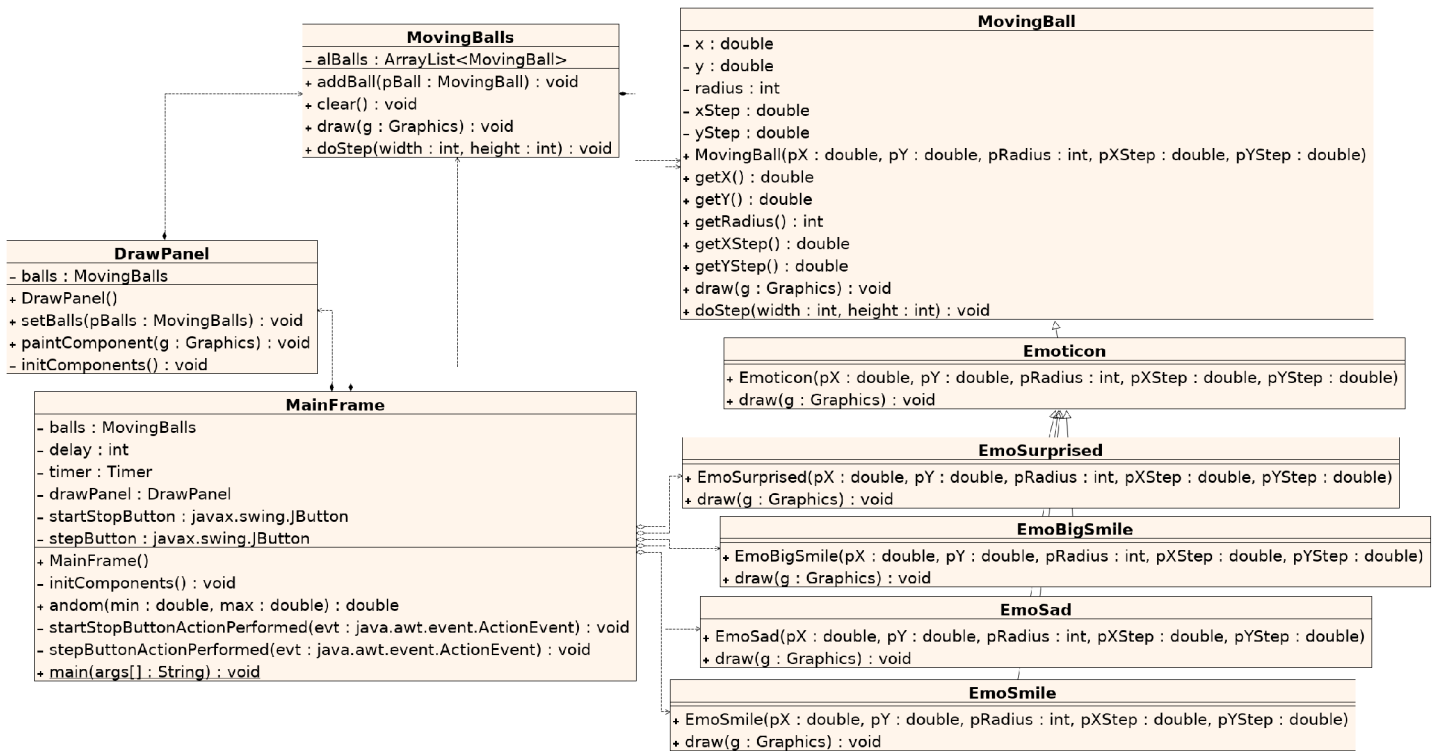


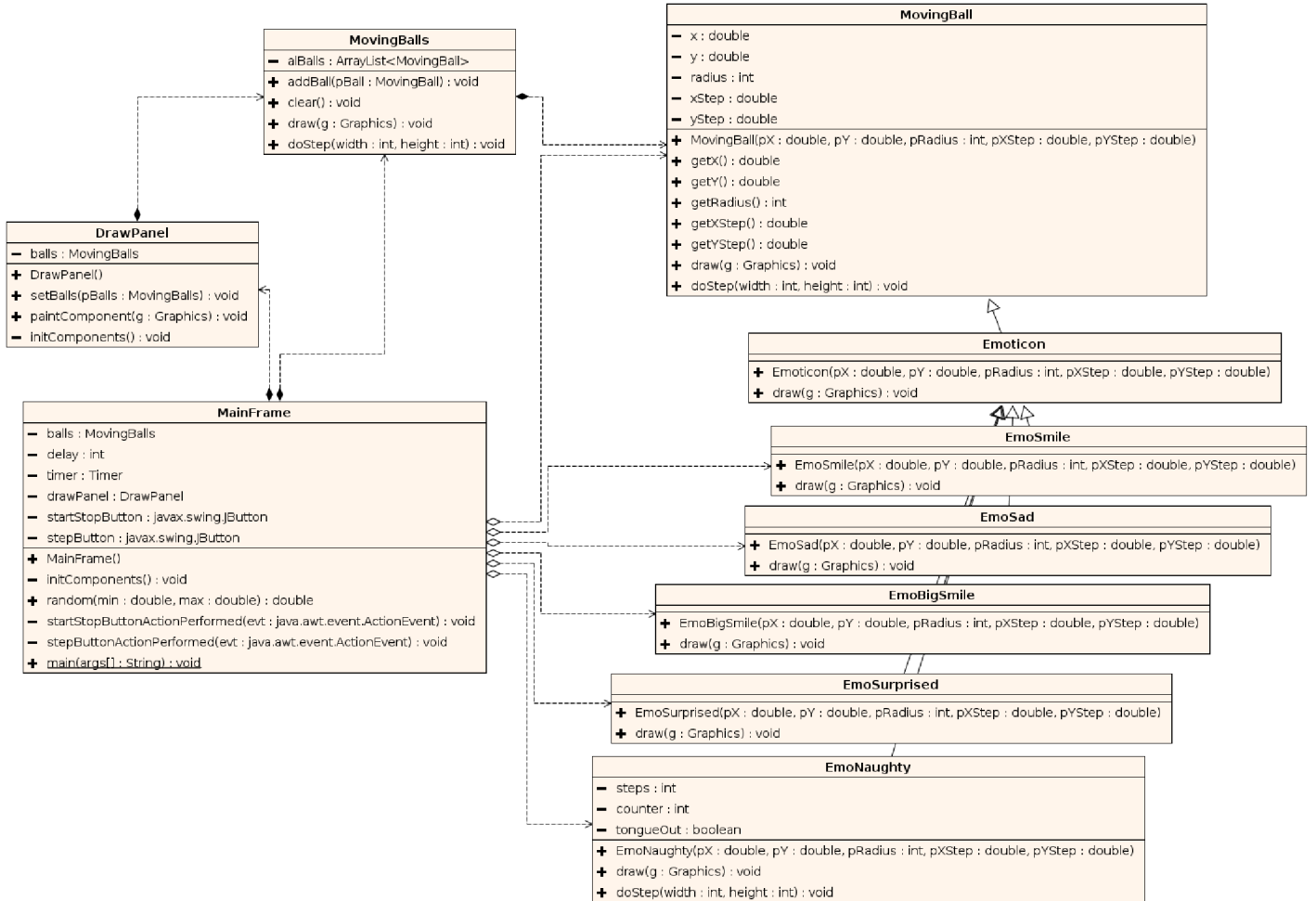
UML pour Exercice G02 – version 1 (base) :



UML pour Exercice G02 – version 2 (avec classe Emoticon) :



UML pour Exercice G02 – version 2 (avec l'emoticon EmoNaughty, qui tire alternativement la langue)



UML pour Exercice G02 – version 4 (click sur un emoticon, divise la vitesse par 2 et ajoute aléatoirement un nouvel emoticon)

