

**Exercice – B05 AnalyseEntier (v1 – taper *Enter* dans le TextField) :**

IntegerNumber
– n : int
+ IntegerNumber(pN : int)
+ getNumber() : int
+ isEven() : boolean
+ isPrime() : boolean
+ isPrimeClassic() : boolean
+ isPrimeOptimized() : boolean
+ sumOfDividers(pN : int) : int
+ sumOfDividers() : int
+ isPerfect() : boolean
+ isDeficient() : boolean
+ isAbundant() : boolean
+ isFriendlyTo(pN : int) : boolean
+ reverse(pN : int) : int
+ reverse() : int
+ isPalindrome() : boolean

MainFrame
– intNbr : IntegerNumber
– abundantLabel : javax.swing.JLabel
– deficientLabel : javax.swing.JLabel
– evenLabel : javax.swing.JLabel
– inputTextField : javax.swing.JTextField
– jLabel1 : javax.swing.JLabel
– palindromeLabel : javax.swing.JLabel
– perfectLabel : javax.swing.JLabel
– primeLabel : javax.swing.JLabel
+ MainFrame()
+ updateView() : void
– initComponents() : void
– inputTextFieldActionPerformed(evt : java.awt.event.ActionEvent) : void
+ <u>main(args[] : String) : void</u>



**Exercice – B05 AnalyseEntier (v2 – bouton *Check*) :**

IntegerNumber
– n : int
+ IntegerNumber(pN : int)
+ getNumber() : int
+ isEven() : boolean
+ isPrime() : boolean
+ isPrimeClassic() : boolean
+ isPrimeOptimized() : boolean
+ sumOfDividers(pN : int) : int
+ sumOfDividers() : int
+ isPerfect() : boolean
+ isDeficient() : boolean
+ isAbundant() : boolean
+ isFriendlyTo(pN : int) : boolean
+ reverse(pN : int) : int
+ reverse() : int
+ isPalindrome() : boolean

MainFrame
– intNbr : IntegerNumber
– abundantLabel : javax.swing.JLabel
– checkButton : javax.swing.JButton
– deficientLabel : javax.swing.JLabel
– evenLabel : javax.swing.JLabel
– inputTextField : javax.swing.JTextField
– jLabel1 : javax.swing.JLabel
– palindromeLabel : javax.swing.JLabel
– perfectLabel : javax.swing.JLabel
– primeLabel : javax.swing.JLabel
+ MainFrame()
+ updateView() : void
– initComponents() : void
– checkButtonActionPerformed(evt : java.awt.event.ActionEvent) : void
+ <u>main(args[] : String) : void</u>

